**스프린트 세션 회고지**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 날짜 23/07/21 | 팀명 금지”어?” | 팀원 손재형, 김경숙, 정준우, 진창호, 최가연, 최영창 |  |

다음은 회고를 돕기 위한 하나의 예시일 뿐, 아래 양식대로 수행하지 않아도 됩니다.

팀 별로 회고 후 Jira 및 MM 팀채널에 공유합니다.

Keep/Problem/Try 세 가지 관점에서 회고를 진행합니다. 짧은 시간 동안 생각을 공유하고, 다음 주 내지 다음 프로젝트에서 실행 가능하고 측정 가능한 action을 도출하는 것이 목적입니다.

* **Keep:** 현재 만족하는 부분 / 계속 이어갔으면 하는 부분
* **Problem:** 불편한 부분/ 개선이 필요하다고 생각하는 부분
* **Try:** Problem에 대한 해결책, 당장 action이 가능한 것, 다음 회고 때 판별 가능한 것

|  |  |
| --- | --- |
| **Keep**  (현재 만족하는 부분, 계속 이어갔으면 하는 부분)   * 회의와 질문을 하면서 서로 맞춰가는 모습 * 본인의 문제를 본인의 것으로만 취급하지 않고 협력하려 하는 자세 * 문제가 생긴 부분이 있으면 빠르게 해결하기 위해 모두에게 공유하는 것 * 팀 분위기와 서로 모르는 것을 물어가면서 하는 것 | **Try**  (problem에 대한 해결책, 당장 action 가능한 것, 다음 회고 때 판별 가능한 것)   * Ucc를 어떻게 만들지 회의를 해서 정한다. * 주말 통해 기능 끝내고 남은 시간이라도 CSS * 주말을 포함한 개발로 속도를 유지한다. |
| **Problem**  (불편한 부분, 개선이 필요하다고 생각하는 부분)   * 프로젝트가 거의 막바지, ucc를 어떻게 해야할지 미정이다. * 미흡한 CSS * 낮아진 개발속도 * ucc 계획이 아직 되어있지 않음 |